



LES 24 HEURES DE TENNIS DE TABLE

VILLERS LES NANCY

Tournoi Promotionnel

21 et 22 février 2026, Gymnase des Aiguillettes

REGLEMENT

1 - Principes généraux du tournoi :

Il s'agit d'un tournoi regroupant 40 équipes de 2 ou 3 joueurs d'un même club ou de clubs différents. Une équipe inscrite ne peut pas être modifiée lors du tournoi (pas de changement sur place).

Le montant de la participation à ce tournoi est fixé à 120€ par équipe de 2, 150€ par équipe de 3.

Les différentes équipes seront opposées durant 24 heures du samedi 21 février 2026 à 14h au dimanche 22 février 2026 à 15h.

La compétition se déroulera au gymnase des Aiguillettes – boulevard des Aiguillettes, Villers les Nancy.
Le tournoi sera organisé sur 20 tables.

Ne sont autorisés à participer à ce tournoi que les licenciés FFTT compétition ou dirigeant, et les licenciés des fédérations frontalières, nés au plus tard le 31 décembre 2010. Tous les mineurs doivent avoir une autorisation parentale. Si une équipe est exclusivement composée de joueurs mineurs, une personne majeure nommée devra s'engager à l'accompagner et être présente tout au long de la compétition.

Une tenue sportive et réglementaire est exigée (pas de maillot blanc).

Les balles (Donic 3 étoiles) seront fournies. Les joueurs ont la possibilité de jouer avec leurs propres balles, si il y a un accord commun.

Les résultats ne sont pas pris en compte pour le classement particulier des joueurs.

2 - Inscriptions :

Les inscriptions se feront en ligne depuis le lien suivant :

<https://www.helloasso.com/associations/cos-villers-tennis-de-table/evenements/24h-de-ping-villers-les-nancy>

Le paiement devra être effectué par Carte Bleue lors de l'inscription en ligne.

Ne seront pris en compte que les dossiers d'inscription complets, soit pour chaque inscription :

- l'inscription en ligne dûment complétée, datée et signée
- le règlement de 120€ (équipe de 2) ou 150€ (équipe de 3)

Pour plus de convivialité, les équipes prendront un pseudonyme respectueux (l'organisation se réserve le droit de demander un changement de nom).

Une confirmation sera adressée aux équipes dont l'inscription est validée.

La clôture des inscriptions se fait lorsque la limite des 40 équipes est atteinte.

Une liste d'attente sera mise en place dans le cas où le nombre maximal d'inscriptions est dépassé. Si un désistement a lieu, la première équipe de la liste d'attente effectuera le remplacement. Un mail sera envoyé pour annoncer le positionnement sur la liste d'attente. Les équipes repêchées seront informées au plus tard une semaine avant de leur participation ou non. Passé ce délai, le remboursement des équipes non-participantes sera effectué.

Dans le cas d'une équipe inscrite, si un joueur est forfait, un changement de joueur est possible en prévenant l'organisation par mail avant le 18 Février.

3 - Déroulement de la compétition :

L'accueil des joueurs sera possible à partir de 12h.

Le pointage des équipes s'effectuera le samedi à partir de 13 heures jusqu'à 13 heures 30.

Le tirage au sort public aura lieu le samedi 21 février à partir de 13h à la table du juge arbitre au gymnase des Aiguillettes.

Les équipes arrivées jusqu'à 13h30 tireront au sort un numéro à leur arrivée. Pour les autres équipes un numéro leur sera attribué par le juge arbitre, en tirage au sort public. En fonction de ce numéro, chaque équipe recevra sa feuille de route indiquant le programme de ses rencontres.

La compétition débutera à 14 heures précises.

Le tournoi se déroule sur 12 tours. Tous les tours se déroulent sur 2 heures :

- La cloche sonne la fin du tour. Le point en cours se joue jusqu'au bout et est compté.
- Les parties non débutées ne sont pas comptées.
- Le joueur menant au score (c'est à dire aux manches et à défaut aux points) est désigné vainqueur de la manche en cours.
- En cas d'égalité de manches, l'équipe qui mène au score est déclarée vainqueur.
- Si le score de la rencontre est à égalité, les joueurs de la partie en cours jouent un point pour départager les deux équipes. Devra servir, le joueur qui devait servir si la partie avait continué.

Chaque tour se compose de 4 simples et 1 double, soit au total 5 parties.

Les parties doivent être jouées dans l'ordre indiqué par la feuille de rencontre : les joueurs de l'équipe première nommée sont A, B (C), et ceux de la deuxième sont W, X (Y), la rencontre se joue dans l'ordre : A-W ; B-X ; double ; A-X ; B-W.

Chaque capitaine doit remettre au juge-arbitre 40 minutes avant le début du tour la composition de son équipe pour le tour suivant, en mentionnant également la composition de son double pouvant inclure un autre joueur que ceux disputant les simples (C / Y). Aucune modification à la composition de l'une ou l'autre équipe ne pourra plus être apportée pour le tour concerné.

Les parties se disputeront au meilleur des 5 manches (manches en 11 points) avec système de handicap (voir le tableau au point 4).

Chaque joueur a droit à un temps mort par partie (pas de temps mort lors des 5 dernières minutes de chaque tour).

Lors des 9 premiers tours, chaque équipe acquiert les points suivants à chaque tour :

- 5 parties gagnées = 14 points
- 4 parties gagnées = 11 points
- 3 parties gagnées = 9 points
- 2 parties gagnées = 6 points
- 1 partie gagnée = 4 points
- 0 partie gagnée = 1 point

En cas de forfait d'une équipe en poule, l'équipe présente gagne 5-0 avec les 14 points victoire et les joueurs gagnent 3-0 / 11-0 à chaque manche.

Lors des 9 premiers tours, tous les 3 tours, chaque équipe fait partie d'une poule de 4 équipes. Pendant ces 3 tours, elle effectue donc 15 parties (12 simples et 3 doubles) sur 3 rencontres.

Le vainqueur de la poule est l'équipe ayant le plus de points à l'issue des 3 rencontres, ce qui correspond à l'équipe ayant remporté le plus grand nombre de parties sur les 15 de la poule. Le vainqueur de la poule gagne un bonus de 15 points.

En cas d'égalité entre plusieurs équipes à l'issue des 9 premiers tours, si 2 sont à égalité, la partie entre eux permet de les départager, si 3 ou plus sont à égalité, départage entre eux par le quotient des points parties gagnées par les points parties perdues, puis si l'égalité persiste départage par le quotient des POINTS gagnés par les POINTS perdus. Lorsque 2 ou plusieurs équipes qui ne se sont pas rencontrées sont à égalité, départage entre eux par le quotient des points gagnés par les points perdus.

Deux interruptions d'une demi-heure chacune sont prévues entre les tours 3 et 4 (soit 20h – 20h30) et les tours 9 et 10 (soit 8h30 – 9h00).

Pour les tours 10, 11 et 12, des tableaux type KO à 8 équipes sont organisés. Le tableau A regroupe les 8 équipes classées de 1 à 8 durant les 9 premiers tours, le tableau B les 8 équipes classées de 9 à 16, et ainsi de suite jusqu'au tableau E. Le tirage au sort de ces tableaux sera réalisé en public. L'organisation se réserve le droit d'adapter le règlement au nombre réel d'équipes présentes.

Pour ces 3 derniers tours, si les 2 équipes sont d'accord, les rencontres s'arrêtent au score acquis ou dans la limite des 2 heures.

4 - Tableau des handicaps :

Ecart de points entre les deux joueurs	Handicap à chaque manche pour le mieux classé
Entre 0 et 99	0
Entre 100 et 199	1
Entre 200 et 299	2
Entre 300 et 399	3
Entre 400 et 499	4
500 et plus	5
Ecart de points entre la somme des 2 paires participantes au double	Handicap à chaque manche pour les mieux classés
Entre 0 et 199	0
Entre 200 et 399	1
Entre 400 et 599	2
Entre 600 et 799	3
Entre 800 et 999	4
1000 et plus	5

5 – Arbitrage et discipline :

Les juges arbitres du tournoi seront Françoise LAPICQUE (JAI) et 2 JA du club.

Sera également présent Lucas VUILLEUMIER, JA1 et directeur du tournoi.

Chaque table disposera d'un marqueur. Les joueurs seront tenus d'assurer l'arbitrage.

Tout comportement antisportif sera sanctionné d'un avertissement.

Tout comportement irrespectueux dans l'enceinte du gymnase sera sanctionné d'un avertissement.

Les avertissements seront comptabilisés et cumulés tout au long de la compétition.

Ordre des sanctions : 1 avertissement, 1 point de pénalité, 2 points de pénalité, la manche en cours de pénalité, la partie en cours, exclusion de la compétition.

6 - Forfait :

En cas de forfait d'une équipe après le vendredi 6 février 2026 minuit, 50€ seront retenus sur l'inscription d'une équipe de 2 joueurs et 70€ pour une équipe de 3 joueurs, sauf cas exceptionnel après discussion avec l'organisation qui donnera ou non son accord pour le remboursement.

En cas de forfait d'une équipe après le vendredi 13 février 2026 minuit, l'inscription ne sera pas remboursée, sauf cas exceptionnel après discussion avec l'organisation qui donnera ou non son accord pour le remboursement.

Pendant le tournoi, dans une équipe de trois, un joueur est autorisé à ne pas jouer un tour mais il devra obligatoirement jouer le tour suivant, au moins pour le double. Dans le cas contraire, ce joueur sera considéré comme forfait.

Pendant le tournoi y compris en poule, tout forfait d'une équipe impliquera la relégation de l'équipe en dernière position du classement général (en bas du dernier tableau).

Tout forfait impliquera le renoncement à toute récompense.

Toute équipe s'engage lors de son inscription à terminer le tournoi. Dans le cas d'un forfait d'une équipe avant la fin du tournoi, les joueurs qui composent l'équipe seront placés sur la liste d'attente l'année suivante, excepté sur présentation d'un certificat médical sous 72h auprès du directeur du tournoi.

Si un joueur d'une équipe de 3 abandonne ou est exclus, l'équipe peut continuer à 2.

Dans une équipe de 2, le joueur restant peut continuer mais sans espoir de victoire.

7 – Dotations :

Les récompenses ne seront distribuées qu'à partir du dimanche 15h30.

Les dotations sont les suivantes :

Equipe classée 1^{ère} : 800 €

Equipe classée 2^{nde} : 600 €

Equipe classée 3^{ième} : 400 €

Equipe classée 4^{ième} : 300 €

Equipes classées de la 5^{ième} à la 8^{ième} place : 150 €

Equipes classées de la 9^{ième} à la 40^{ième} place : Lots (décroissant de 100 euros à 10 euros)

Un lot sera attribué à tous les joueurs

Joueur ayant le plus de victoires individuelles : 50 €

Joueuse ayant le plus de victoires individuelles : un bouquet de fleurs

En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, le départage s'effectuera sur le résultat entre les joueurs, sinon c'est le quotient des points gagnés / points perdus qui permet le départage.

8 – Divers :

Une zone sera réservée pour la consommation de denrées alimentaires et autres boissons. Il est **STRICTEMENT INTERDIT** de consommer autre chose que de l'eau sur le plateau de jeu (aires de jeu et allées).

Un repas chaud le samedi soir et un petit-déjeuner le dimanche matin seront offerts à chaque participant. L'abus d'alcool sera sanctionné par l'organisation et ceci pourra aller jusqu'à l'exclusion du tournoi pour le joueur et du gymnase pour les spectateurs.

Le club décline toutes responsabilités en cas de vols ou pertes.

Le collage est strictement interdit dans l'enceinte du gymnase.

L'organisation se réserve le droit d'annuler le tournoi.

L'organisation se réserve le droit de modifier la dotation en cas d'inscriptions insuffisantes (moins de 40 équipes).

L'inscription au tournoi implique l'acceptation sans réserve du présent règlement.